

Skinfit-Cup 2024

1. Präambel

- a. Beim Skinfit-Cup handelt es sich um ein Vereinstraining des RSV Stuttgart-Vaihingen e.V., das auch für Gäste offen ist.
- b. Sicherheit, Spaß, Fairness und die Beachtung der Straßenverkehrsordnung stehen im Vordergrund.
- c. Mit der Teilnahme wird das Reglement anerkannt.
- d. Auf Fußgänger und andere Verkehrsteilnehmer ist besonders Rücksicht zu nehmen.
- e. Jeder der mind. 18 Jahre alt ist darf teilnehmen.
- f. Das Tragen eines Helms ist Pflicht!
- g. Der Trainingsleiter kann aufgrund der örtlichen Gegebenheiten die Trainingsbedingungen modifizieren.

2. Anmeldung

- a. Die Anmeldung erfolgt über die RSV-homepage (<https://www.rsv-vaihingen.de/rennsport/skinfit-cup/skinfit-teilnahme/>)
- b. Ohne vorherige Anmeldung ist eine Teilnahme nicht möglich. Das gilt für alle Trainingskategorien.
- c. Aus Sicherheitsgründen beträgt die maximale Gruppengröße 15 TN / Leistungsklasse. Der Trainingsleiter kann TN aufgrund der Größe anderen Leistungsklassen zuordnen.

3. Termine, Strecken & Treffpunkt

Termine 2023	Trainings-kategorie	Streckenort	Uhrzeit Vereinsheim	Runden „ambitioniert“	Runden „Hobby“
10. Apr	Handicap	Magstadt	18:00	2	2
24. Apr	EZF	Aichtal	18:00		
08. Mai	Handicap	Magstadt	18:00	3	2
22. Mai	Handicap	Magstadt	18:00	4	3
12. Jun	MZF	Würmtal	17:45		
26. Jun	Handicap	Magstadt	18:00	4	3
17. Jul	Handicap	Magstadt	18:00	4	3
14. Aug	BZF	Wildberg	17:30		
28. Aug	Handicap	Magstadt	18:00	3	2
11. Sep	Handicap	Magstadt	18:00	2	2

- a. Neutralisation Strecke Magstadt: Besondere Vorsicht gilt in jeder Runde bei der Abfahrt Ihinger Straße zur Abfahrt Ausfahrt B464. Hier haben andere Verkehrsteilnehmer Vorfahrt!
- b. Treffpunkt an der Strecke um 18:30 Uhr

4. Leistungsklassen

- a. Die Einteilung in die richtige Leistungsklasse erfolgt mit der Anmeldung.
- b. Ein ständiges Wechseln in andere Leistungsklassen sollte vermieden werden. Die endgültige Zusammensetzung der Leistungsklassen erfolgt durch die Trainingsleiter.

Kategorie	Leistungs-klasse	Start-reihenfolge*	Speed	Kommentar
Ambitioniert	C	1	~37km/h	Amateure
	D	2	~39km/h	Elite
Hobby	A	3	~31km/h	Einsteiger
	B	4	~35km/h	Hobby

* bei Trainingskategorie Handicaptraining

5. Punktevergabe & Gesamtwertung

- a. Wertungseinteilung:
 - i. Männer 18-99Jahre Hobby
 - ii. Männer 18-99 Jahre ambitioniert
 - iii. Frauen 18-99 Jahre
- b. Punktevergabe
 - i. Bei jedem Trainingsevent werden Punkte vergeben, die in einer Gesamtwertung zusammengefasst werden.
 - ii. Beim MFZ erhalten alle Team-Mitglieder die gleichen Punkte. Sollte einer der Fahrer mit einen Abstand zum jeweils letzten seines Teams von >1min im Ziel sein, erhält dieser 2 Punkte Abzug.
 - iii. Für das EZF und BZF zählt jeweils die absolute Platzierung.
- c. Allgemeine Punktetabelle (Zieleinlauf)

Kategorie	Leistungs-klasse	Punkte Gesamtwertung
Hobby	A	5
	B	6
Ambitioniert	C	7
	D	8

- Die allgemeine Tabelle gilt für alle Trainings.
- Zusätzlich gibt es Siegerpunkte für die 3 Wertungseinteilungen (siehe 5.a):
 - Sieger +3P
 - Zweiter +2P
 - Dritter +1P
- Die erste Finishergruppe der jeweiligen Klasse erhält die volle Punktzahl für die Gesamtwertung. Alle anderen erhalten 1 Punkt weniger. Als Differenz zwischen den Finishergruppen im Zieleinlauf gilt ein Abstand von ~10s zwischen dem letzten und dem ersten Fahrer.

- d. Streichergebnisse
Aufgrund der geringeren Anzahl der Events gibt es keine Streichergebnisse mehr.
- e. Spitzenreitertrikots
 - i. Die Spitzenreitertrikots sind Leihgaben und müssen wieder zurückgegeben werden, sobald man nicht mehr Spitzenreiter ist.
 - ii. Gelbes Trikot: Spitzenreiter Ambitioniert
 - iii. Blaues Trikot: Spitzenreiter Hobby
 - iv. Magenta Trikot: Spitzenreiter Frauen
- f. Gesamtwertung
 - i. Eine offizielle Gesamtwertung wird erstellt und die ersten 3 der jeweiligen Wertungseinteilungen auf dem Sportlerball mit Pokalen, Medaillen und Urkunden im Oktober geehrt. (Termin wird gesondert bekannt gegeben).
 - ii. Fahrer der Leistungsklasse A und B fahren um die Jahreswertung Hobby. Die erzielten Punkte werden in der Gesamtjahreswertung mit aufgenommen. Sollte jemand im Laufe des Jahres dauerhaft in die Klasse „ambitioniert“ aufsteigen, fällt er aus der Hobbywertung heraus.
 - iii. Fahrer der Leistungsgruppe C und D fahren um die Gesamtjahreswertung ambitioniert. Sollte jemand im Laufe des Jahres dauerhaft in die Klasse Hobby wechseln, zählen nur die dort erzielten Punkte in der Hobbywertung.
 - iv. Die einzelnen Ergebnisse werden entsprechend der Klasseneinteilung aufgelistet. Die Führungstrikots ergeben sich aus der Gesamtwertung. Der jeweils Klassenbeste in der Gesamtwertung ist der Träger des Führungstrikots.
 - v. Die Anzahl der Runden kann dem Trainingsplan entnommen werden. Der Rennleiter kann dies aufgrund der jeweiligen Wetterlage am Trainingstag ändern. Die tatsächliche Rundenanzahl wird vor Start bekanntgegeben.
 - vi. Das Ergebnis des Einlaufes wird immer direkt nach dem Training in die Liste eingetragen. Der Fahrer muss dazu zum Trainingsleiter kommen und die Position im Rennen mitteilen. Reklamationen im Nachhinein sind nicht mehr möglich.
 - vii. Wer nicht alle Runden der jeweiligen Leistungsgruppe absolviert, zählt als DNF und bekommt keine Punkte

6. Trainingskategorien:

- a. Einzelzeitfahren (EZF): Einzelzeitfahren über ca. 15 km im Aichtal. Reglement EZF:
 - i. Einzelstart alle 30 s, die Startreihenfolge ergibt sich aus dem Ergebnis vom Vorjahr, d.h. der Sieger vom Vorjahr startet als Erster, 30 sec. danach der Zweite, usw.
 - ii. Windschattenfahren ist verboten.
 - iii. Der Mindestabstand nach vorne beträgt 7m, zur Seite 1m.
 - iv. Zeitfahrmaterial ist zugelassen.
 - v. Bei Defekt oder Behinderung durch den Straßenverkehr gibt es weder eine Zeitgutschrift noch einen Neustart.

vi. 14.2. Bonus-/Handicap-Reglung EZF: Handicap

Handicap	Zeit [s]	Bonus	Zeit [s]
Lenkeraufsatz	30	Frauen	120
Weiteres Zeitfahrmaterial	30	Senioren 3, Jugend	90
		Jedermann Hobby	45
		Senioren 2, Junioren	45

- vii. Beispiel 1: Beim EZF startet eine Frau mit Zeitfahrrad und Lenkeraufsatz. Die Zeitgutschrift beträgt 1min (2:00-1:00).
- viii. Teilnehmerbegrenzung: Max. 40 Starter!
- ix. Fahrer mit Punkten in der Gesamtwertung haben Vorrang, danach entscheidet die Reihenfolge der Anmeldungen.
- x. Punktevergabe:
Die ersten 10 erhalten 8 Punkte + die jeweiligen Siegerpunkte. Platz 11-20 bekommt 7 Punkte. Ab Platz 21 gibt es 6, ab Platz 31 bekommt jeder 5 Punkte
Siegerpunkte: 1. 3P; 2. 2P & 3.1P

b. Mannschaftszeitfahren (MZF):

- i. 4er Mannschaftszeitfahren im Würmtal über ca. 35-40km.
- ii. Reglement:
 1. Die Teams werden selbständig gebildet.
 2. Die Zeit des zweiten (bei 3er Teams) bzw. des dritten (bei 4er Teams) Fahrers wird gewertet.
 3. Gestartet wird im Abstand von 2 min, die Startreihenfolge der Teams wird eingeteilt.
 4. Windschattenfahren bei anderen Teams ist nicht gestattet. Der Mindestabstand nach vorne beträgt 7m, zur Seite 1m. Zeitfahrmaterial ist zugelassen.
 5. Bei Defekt oder Behinderung durch andere Verkehrsteilnehmer gibt es weder eine Zeitgutschrift noch einen Neustart.
 6. Das Team bekommt für jeden Fahrer eine Zeitgutschrift (Bonus) bzw. ein Handicap gemäß der Tabelle siehe EZF
- iii. Beispiel 2: Beim Teamzeitfahren startet ein 3er-Team aus 2 Frauen und einem Hobby-Fahrer. Alle haben einen Lenkeraufsatz. Das Team bekommt 04:45min Altersklassenbonus gutgeschrieben. Für die Lenkeraufsätze werden 3x1min abgezogen.
- iv. Punktevergabe:
Die ersten 3 Teams erhalten 8 Punkte + die jeweiligen Siegerpunkte. Platz 4-6 bekommen 7 Punkte. Platz 7-10 erhalten 6P, ab Platz 11 erhält jedes Team 5 Punkte. Siegerpunkte: 1. 3P; 2. 2P & 3.1P

- c. Handicaptraining
 - i. Gemäß der Gruppeneinteilung werden die Fahrer entsprechend gestartet.
 - ii. Pro gefahrene Runde wird ein Abstand von 25s zwischen Gruppen 1+2 sowie zwischen 3+4 vorgegeben.
 - iii. Gruppe 3 und 4 fährt jeweils eine Runde mehr als die Gruppen 1+2
 - iv. Die Punkte für die Gruppe 3+4 werden nach dem Einlauf vergeben.

- d. BZF (Bergzeitfahren)
 - i. Die Klassen werden in einem Abstand von 30s beginnend mit Leistungsklasse D gestartet.
 - ii. Es wird eine Gesamtwertung erstellt.
 - iii. Punktevergabe: Die ersten 10 erhalten 8 Punkte + die jeweiligen Siegerpunkte. Platz 11-20 bekommt 7 Punkte. Ab Platz 21 gibt es 6, ab Platz 31 bekommt jeder 5 Punkte
Siegerpunkte: 1. 3P; 2. 2P & 3.1P